HYVÄ TIETÄÄ MONILUKUTAIDOSTA

Lukeminen liittyy kaikkeen ympärillämme ja näkyy kaikkialla. **Vahva peruslukutaito** mahdollistaa kaikki muunlaiset lukutaidot. Perehtyminen erilaisiin teksteihin on perusta maailman ymmärtämiselle ja itsenäiselle ajattelulle. **Taito** tulkita, tuottaa ja arvioida erilaisia tekstejä, kuvia, ääniä, ohjeita, vihjeitä, mediaa ja viestintää on tänä päivänä ja tulevaisuudessa tärkeämpää kuin koskaan ennen.

Lukutaidot ovat taitoja muiden taitojen joukossa - **niitä voidaan vahvistaa harjoittelemalla ahkerasti!**

MONILUKUTAITO SISÄLTÄÄ MM.:

- Monimuotoisten tekstien tulkinnan, tuottamisen ja arvioinnin taidot
- Erilaisia lukutaitoja (perus-, visuaalinen, numeerinen, digitaalinen, media-, kulttuurinen lukutaito)
- Tiedon hankinnan ja arvioinnin
- Kriittisen ajattelun
- Kulttuurisen tietoisuuden
- Sosiaalisia ja emotionaalisia taitoja

MITEN EDISTÄÄ LAPSEN MONILUKUTAITOA?

- Pitämällä näkyvillä erimuotoisia tekstejä
- Toimimalla lukemisen ja erilaisten viestien tulkinnan mallina
- Vastaamalla lapsen kysymyksiin ja kannustamalla tätä erilaisten ilmiöiden tutkimiseen
- Käyttämällä yhdessä erilaisia tekstejä, kuvia, sovelluksia ja viestejä
- Osallistumalla kulttuuritapahtumiin, mm. kirjasto, näyttelyt, konsertit

YHDESSÄ LUKEMISEN HYÖTYJÄ LAPSELLE :

- Lukusujuvuus paranee
- Luetun ja kuullun ymmärtäminen vahvistuvat
- Sanavarasto laajenee
- Mielikuvitus kehittyy
- Lukuinto kasvaa
- Tunteiden ja ajatusten ilmaiseminen helpottuu
- Empatiataidot karttuvat
- Keskittyminen harjaantuu

Lähteet:

- luelapselle.fi
- https://www.eoliitto.fi/wp-content/uploads/2019/01/luksitko2018-2-18-monilukutaito.pdf
- Perusopetuksen opetussuunnitelman perusteet 2014

Seikkailupeli Viestien valtakunta

Pelaajat: Lapsi ja vanhempi yhdessä
Peliaika: Koululta tulleen ohjeen mukaisesti

Tarina ja ohje: Olette saapuneet Viestien valtakuntaan ja pelihahmonne pitää kehittyä, jotta se voi suojella valtakuntaa Suurelta Tietämättömyydeltä. Mitä enemmän tehtäviä suoritatte, sitä kehittyneempi pelihahmosta lopulta tulee. Suorittakaa tehtäviä, merkitkää ne rastilla ja laskekaa pisteet lopuksi yhteen. Leikatkaa sitten ansaitsemanne hahmo irti paperista. Hahmot kerätään koululla sovitulla tavalla (esim. liimataan luokassa yhteiseen Viestien valtakunnan kylään).



Taso 1: 1 – 9 pistettä



Taso 2: 10 – 19 pistettä



Taso 3: 20 – 27 pistettä

TEHTÄVÄ: NIMEÄMINEN
Valitkaa pelihahmollenne nimi ja kirjoittakaa se tähän:

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

1 piste ☐

TEHTÄVÄ: SOVELLUSESITTELY
Esitelkää toisillenne suosikkisovelluksenne - mitä se tekee ja miten sitä käytetään.

2 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: KAUPPALISTA
Kirjoittakaa yhdessä kauppalista.

3 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: VALOKUVA
Valitkaa yksi valokuva ja keskustelkaa, mitä siinä tapahtuu, mitä tunteita se herättää ja mitä voisi tapahtua kuvan oton jälkeen.

3 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: JÄÄKAAPPI
Valitkaa yksi ruokatuote jääkaapista ja lukekaa sen etiketistä kaikki tekstit.

2 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: ♪
Kuunnelkaa laulu vieraalla kielellä ja yrittäkää päätellä, mistä laulu kertoo.

3 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: EMOJI-TULKINTA 😄
Suunnitelkaa viesti, joka on tehty pelkästään emojeilla ja testatkaa, ymmärtääkö joku sen.

2 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: TÄHDET
Antakaa omat arvosananne 1-5 tähteä yhdestä pelistä, kirjasta tai ruuasta. Perustelkaa mielipiteenne.

2 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: ELÄVÄÄ KUVAA
Katsokaa jotain vieraskielistä ohjelmaa tekstityksillä.

2 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: MAINOS
Etsikää mainos ja pohtikaa, kenelle se on tarkoitettu ja mitä siinä myydään.

2 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: UUTISVIRTAA
Lukekaa yhdessä jokin uutinen tai katsokaa esim. Lasten uutiset osoitteesta www.hs.fi/lastenuutiset

2 pistettä ☐

TEHTÄVÄ: SADUN TAIKAA
Lukekaa satu ja keksikää sille yhdessä vaihtoehtoinen loppu.

3 pistettä ☐

Lohjan kaupunginkirjasto

Kuvat on tehty tekoälyllä